



Shadowverse World Grand Prix 2025
大会規約

1. はじめに

Shadowverse World Grand Prix 2025(以下「本大会」といいます)は、株式会社CygamesおよびShadowverse World Grand Prix運営事務局(以下、両者を総称して「運営事務局」といいます)が運営および管理を行います。

本大会のルールは以下の通り定められており(以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます)、運営事務局は本規約に従って、本大会を運営・管理します。また、本規約に定められていない事由が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時(JST)のものです。

2. 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

1. 本規約に同意し、参加同意書に署名を行っていること。
2. 『Shadowverse: Worlds Beyond』の大会で優秀な成績を収めており、高い技術を用いたゲームプレイの実技もしくは実演またはそれに類する魅力のあるパフォーマンスを行い、運営事務局から、本大会の競技性および興行性の向上に資する者であると認められ、本大会参加の招待を受けていること。
3. 本大会当日に公的機関の発行する身分証明書(生年月日が記載されている、有効期限内のもの。原本のみ有効、コピーは不可)を提示すること。
4. 居住している地域の法律で成人年齢に達していない方は、保護者参加同意書を不備なく全て署名がされている状態で、出場手続きの際に提出できること。
5. 2025年12月24日(水)から2025年12月27日(土)に運営事務局が指定する宿泊施設に宿泊し、2025年12月25日(木)から2025年12月28日(日)にかけて、日本国東京都および神奈川県で行われる本大会並びに、付随するリハーサル、撮影会、抽選会などに参加できること。ただし、やむを得ない事情により、リハーサル、撮影会、抽選会などの一部日程に出席できない場合、事前に運営事務局の承諾を受けることで、欠席または運営事務局が別途指定する日程への変更をすることができる。
6. 本大会の招待を受けた日から2026年2月末までの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
7. 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
8. 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
9. 『Shadowverse EVOLVE』、『Shadowverse』、『Shadowverse: Worlds Beyond』の大会において、出場禁止処分を受けていないこと。
10. 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT関連企業に所属していないこと。
11. 選手およびその親族が反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)、または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3. 大会について

3.1 大会の構成

本大会は2025年12月26日(金)に開催されるDay 1と2025年12月28日(日)に開催されるGrand Finalsで構成されます。

Day 1の成績上位7名が、Grand Finalsに出場できます。残る25名は翌日2025年12月27日(土)に開催されるShadowverse World Grand Prix 2025 Last Chance Qualifier(以下、「LCQ」といいます)に出場できます。LCQの優勝者1名が、Grand Finalsに出場できます。なお、LCQの大会規約は別途定めるものとします。

Grand Finalsは、Day 1の成績上位7名とLCQ優勝者1名の計8名で行われます。

3.2 用語の定義

本規約における「試合」とは、トーナメントの1つのラウンドの勝敗を決めるために行われる、バトルの集合体を指します。

3.3 大会言語

本大会で使用する言語は日本語とします。

ただし大会当日は英語、韓国語、中国語の通訳スタッフを利用することが可能です。日本語でのコミュニケーションが難しい場合は通訳スタッフを通して連絡をしてください。

3.4 賞金

- 選手には大会の成績に応じて、規定の賞金が授与されます。
 - 優勝: 100,000,000円
 - 準優勝: 20,000,000円
 - 3位タイ: 3,000,000円
 - 5位タイ: 500,000円
 - Day 1プレーオフ敗退: 200,000円
 - Day 1スイスドロー3勝3敗: 150,000円
 - Day 1スイスドロー2勝4敗: 100,000円
 - Day 1スイスドロー1勝5敗以下: 50,000円
- 賞金は、日本国が定める源泉所得税その他租税を差し引いたのち、日本円にて支払われます。
- 選手が賞金を受け取るためには、以下の書類を含む運営事務局が指定する書類を不備なく提出する必要があります。
 - 金融機関情報(銀行名、銀行支店名、口座名義、口座番号、銀行支店の国名および住所、受取人の国名および住所、SWIFTコードまたはIBANコード(日本国外居住者のみ))
 - 居住者証明書(日本国外居住者のみ)
- 賞金の受け取りは選手本人のみ行うことができ、賞金振込口座は本人名義のものに限ります。
- 下記に該当する選手は、賞金を受け取る権利を失います。
 - 賞金の受け取りを辞退した選手
 - 運営事務局が指定した日までに、賞金受け取りに必要な書類を提出しなかった選手

- c. 大会失格処分を下された選手
- 賞金を受け取った選手は、運営事務局による依頼があったとき、税務当局が配布する納税関連書類を提出する必要があります。

4. Day 1

4.1 トーナメント方式

- スイスドロー方式6回戦とシングルエリミネーション方式のプレーオフ1回戦で行います。
- スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに試合結果を集計し、成績が近い選手同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
- 最初のラウンドのマッチアップについては出場権利を得た大会の成績に関係なく、ランダムなマッチアップとなります。
- 6回戦が終了した時点で、成績上位3名はGrand Finalsの出場権を獲得します。
- 成績上位4位から11位の8名でGrand Finals進出決定のためのプレーオフ1回戦を実施します。勝者4名がGrand Finalsの出場権を獲得します。勝者4名の順位については「スイスドロー6回戦」終了時点の順位が高い方を上位とします。
- プレーオフ1回戦の試合の組み合わせは、以下のように決定されます。
 - 「スイスドロー4位の選手」対「スイスドロー11位の選手」
 - 「スイスドロー5位の選手」対「スイスドロー10位の選手」
 - 「スイスドロー6位の選手」対「スイスドロー9位の選手」
 - 「スイスドロー7位の選手」対「スイスドロー8位の選手」
- 順位は、試合の勝利数の多い選手を上位とします。勝利した試合の数が同じ選手間の順位は、対戦した相手の平均試合勝率が高い選手を上位とします。対戦した相手の平均試合勝率も同じ場合、自身のバトル勝率が高い選手を上位とします。自身のバトル勝率も同じ場合、対戦相手が試合を行った相手の平均試合勝率が高い選手を上位とします。これらの要素が全て同じ場合、抽選により順位を決定します。
- バトル勝率を計算する際、不戦勝となった試合は2勝0敗として計算します。

4.2 試合方式

- 全ての試合は、「構築戦」で行われます。
- 試合には、運営事務局が指定する方法で登録した2つのデッキのみを使用します。
- 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
- 試合は最大3バトルのBO3(Best of 3)で行われ、先に2バトル勝利した選手が試合に勝利します。
- 1バトル目では、お互いの選手が2つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- 2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。(例:「エルフ」「ロイヤル」の2デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
- それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

5. Grand Finals

5.1 トーナメント方式

- シングルエリミネーション方式3回戦で行います。

2. シングルエリミネーション方式とは、選手が1つの試合に負けた場合にトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
3. 試合の組み合わせおよび順番は、2025年12月27日(土)に行われる抽選会によって決定します。

5.2 試合方式

1. 全ての試合は、「構築戦」で行われます。
2. 試合には、運営事務局が指定する方法で登録した3つのデッキのみを使用します。登録するデッキは、Day 1に登録したデッキと同じものでも異なるものでも構いません。
3. 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
4. 試合は最大5バトルのBO5(Best of 5)で行われ、先に3バトル勝利した選手が試合に勝利します。
5. 1バトル目では、お互いの選手が3つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
6. 2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。(例:「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」の3デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
7. それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

6. 大会の進行

6.1 デッキの事前登録と事前公開

1. 本大会に参加する選手は、Day 1およびGrand Finalsで使用するデッキを運営事務局の指示に従い事前登録する必要があります。
2. 選手は全てのカードを使用することが可能です。選手による所持カードの差はございません。
3. 登録されたデッキは運営事務局が別途定める日時に事前公開されます。
4. 本大会で使用するカードは、全てプレミアムカードとして登録されます。
5. フルアートカード、カードスタイルは使用することはできません。

6.2 集合

1. 本大会に参加する選手は、運営事務局が指定する時間までに、指定の場所に集合しなければなりません。
2. 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
3. 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程及びタイムテーブルを変更することがあります。

6.3 試合中のトラブル

1. 試合中に通信の切断や機材の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各選手は、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。
2. 試合中にトラブルが起こった際、選手は、どのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。ただちに申告しなかった場合、ペナルティの対象となる可能性があります。

3. 運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、選手に対する聞き取り、機材画面の確認、サーバーログの調査などを行い、対応を決定します。
4. 不具合により、試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局は、カードの使用禁止など臨時のルールを制定できるものとします。
5. 選手は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。

7. 対戦環境

7.1 機材

本大会は運営事務局が用意する機材を使用して試合を行います。

7.2 クライアント

株式会社Cygamesが公開している『Shadowverse: Worlds Beyond』の最新バージョンに基づいた、大会専用クライアントを使用して試合を行います。

言語設定は、本大会の出場手続きの際に申請したものを使用できます。申請を行った後に、言語設定を変更することはできません。

7.3 アカウント

運営事務局が用意する大会専用アカウントを使用して試合を行います。リーダースキン及びサブライなどの設定は、運営事務局の指定に従うものとします。

7.4 服装

本大会において運営事務局が指定するユニフォームを着用して出場していただきます。なお、運営事務局が不適切と判断した服装の着用は禁止します。

8. 配信

1. 本大会では、全てのバトルが、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。
2. 全ての選手は、本大会で行われる全てのバトルがストリーミング放送されることに同意したものとします。

9. 禁止事項

選手は、以下の行為を行ってはなりません。ただし、運営事務局の事前の承諾がある場合は、この限りではありません。

1. 本規約に反すること。
2. 授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
3. 大会運営に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
4. 参加時の申告内容に虚偽のものを記載すること。

5. 運営事務局の大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
6. ゲームアプリを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
7. 試合中に、試合用のルームから退出すること。
8. 試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
9. 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
10. バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
11. 本項(9)、(10)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、および観客に見せること。
12. 試合中に、対戦相手や運営事務局以外の者とコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
13. 試合中の選手にみだりに話しかけること。
14. 試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る事。
15. 試合中、席を立つこと。
16. 試合のため装着したイヤホン・ヘッドホンを外すこと。
17. 試合中、『Shadowverse: Worlds Beyond』のゲーム画面以外の情報を閲覧すること。
18. 試合エリアに電子機器や飲食物を持ち込むこと。
19. クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
20. 運営事務局が用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
21. 大会会場内外やSNSなどで、「Shadowverse World Grand Prix」や『Shadowverse: Worlds Beyond』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどのスポーツマンシップに反する行為を行うこと、その他各種法令や公序良俗に反する行為を行うこと。
22. 株式会社Cygamesが定める、Shadowverse: Worlds Beyondの利用規約に違反すること。
Shadowverse: Worlds Beyond利用規約 : <https://shadowverse-wb.com/ja/terms/>
23. 本大会に関して賭博を行うこと。
24. 反社会的勢力と関係すること。
25. 本大会期間中、以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
 - ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - 『Shadowverse: Worlds Beyond』その他の株式会社Cygamesのゲームの利用規約に違反するサービス
 - 『Shadowverse: Worlds Beyond』その他株式会社Cygamesの事業と競合する物やサービス
 - 株式会社Cygamesが別途指定するShadowverse World Grand Prix協賛企業の事業と競合する物やサービス

10. ペナルティ

1. 選手が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。

2. ペナルティは、軽いものから順に、警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の『Shadowverse EVOLVE』、『Shadowverse』、『Shadowverse: Worlds Beyond』の大会出場禁止、無期限の『Shadowverse EVOLVE』、『Shadowverse』、『Shadowverse: Worlds Beyond』の大会出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
3. 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
4. 運営事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
5. ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞金や賞品の獲得資格は剥奪されます。
6. 選手が本規約に違反したことによって、運営事務局に損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

11. 一般

11.1 免責事項

1. ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を中止、延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらず本大会を中止した場合、賞金の支払いを行わない場合があります。また、中止、延期、中断により選手が負担した交通費、宿泊費、その他諸経費について、運営事務局は原則として支払いを行いません。
2. 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
3. 選手は、渡航中および出入国における全てのトラブル(事故・疾病等)について、自らの責任として対処するものとし、運営事務局は一切の責任を負いません。
4. 本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行うものとし、運営事務局は一切の責任を負いません。

11.2 肖像権、パブリシティ権、および個人情報の取り扱いなど

1. 本大会への出場に際して運営事務局に提供された情報、本大会並びに付随するリハーサル、撮影会、抽選会など運営事務局によって撮影されたスチール写真およびムービーは、本大会の運営および本大会に関連する広告宣伝のために利用いたします。
2. 選手は、運営事務局に提供した情報、並びに、運営事務局によって撮影されたスチール写真およびムービーが、運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。また、これらにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。
3. 運営事務局は、取得した個人情報を、株式会社Cygamesのプライバシーポリシーに従い適切にお取り扱いいたします。
株式会社Cygamesプライバシーポリシー : <https://www.cygames.co.jp/policy/>
4. 選手は、メディア各社による本大会に関する写真撮影や取材についても異議なく応じるものとします。

12. 規約の変更

1. 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
2. 本規約が変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

13. 準拠法及び裁判管轄

1. 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
2. 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

14. お問い合わせ先

shadowverse_wgp2025_info@cgquick.com

15. 変更履歴など

2025年11月14日 制定